

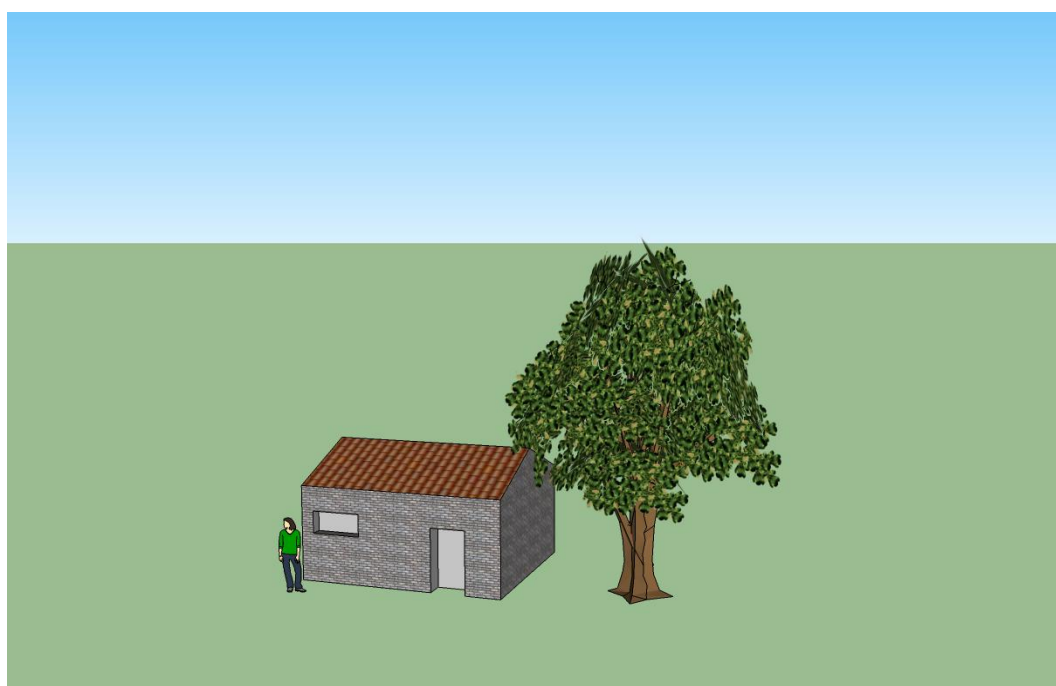
**NOM**

Prénom

Classe

# TECHNOLOGIE

Evaluation du classeur		
Trimestres	Note	Observations
T 1		
T 2		
T 3		



Année scolaire : XXXX-XXXX

Marge haut= 1cm

# NOM

Majuscules, gras, en Tahoma, taille36, en bleue

# Prénom

Time New Roman, taille36, en noir

# Classe

Italique, souligné, Comic Sans MS, taille 36, en vert

9cm du haut

Marge gauche= 2cm

# TECHNOLOGIE

(Zone de texte avec bordure, majuscule, Arial, taille 48, une couleur différente pour chaque lettre, texte centré dans la zone de texte)

Evaluation du classeur		
Trimestres	Note	Observations
T 1		
T 2		
T 3		

Arial, taille 12, centré dans le tableau, en noir

Habillage du texte : devant le texte

Taille image : Hauteur = 9cm et largeur = 14 cm



Marge droite =2cm

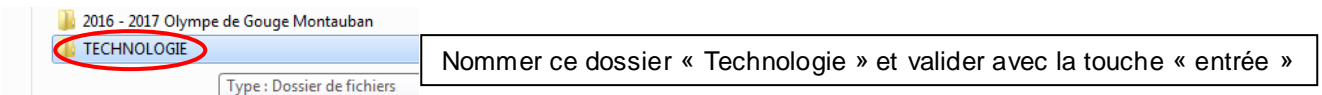
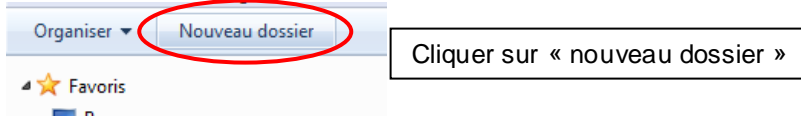
(Aligné à droite, Calibri, taille=26, en rouge)

Marge bas = 1cm

# Année scolaire : XXXX-XXXX

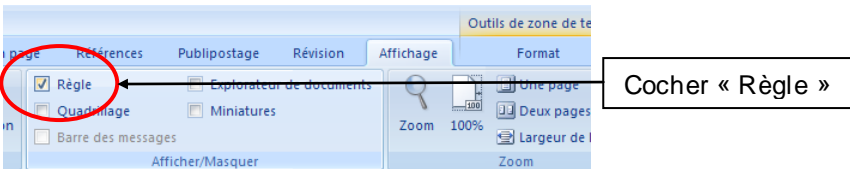
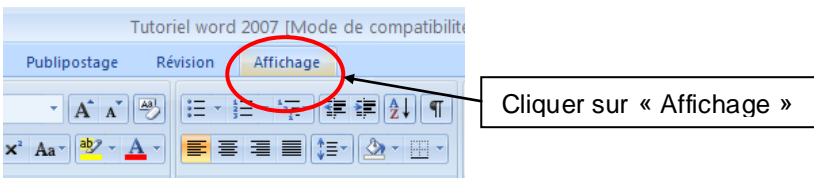
# Réalisation de la page de garde du classeur de technologie.

## 1 – Créer un dossier :

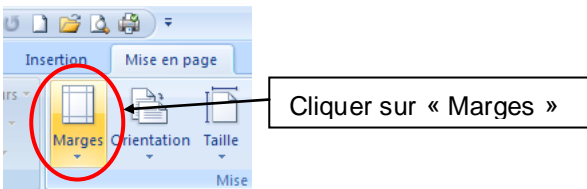
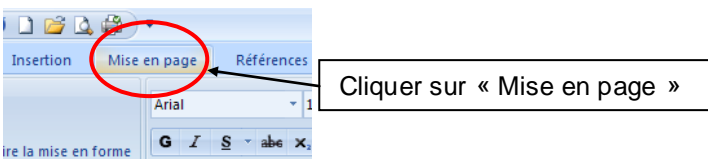


Créer un nouveau dossier nommé « PDG » dans le dossier « Technologie » en répétant la manipulation

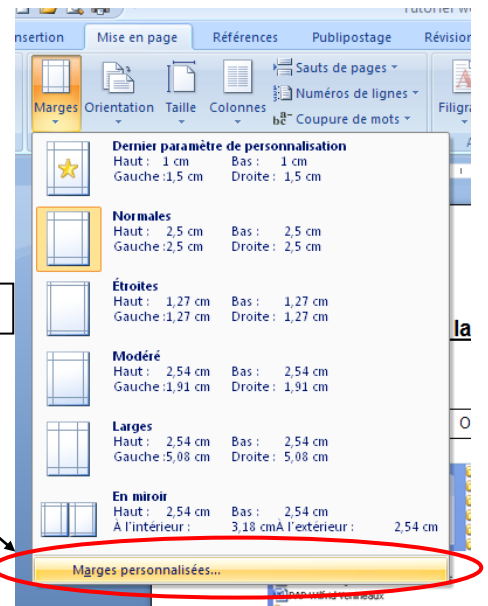
## 2 – Afficher la règle :

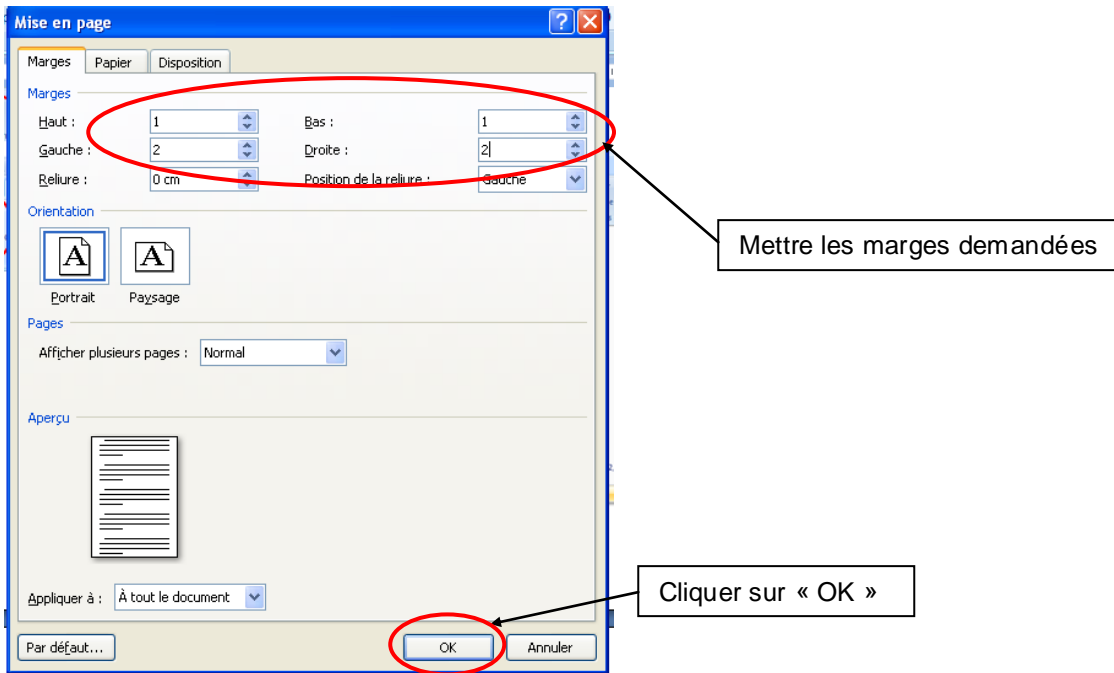


## 3 – Régler les marges :

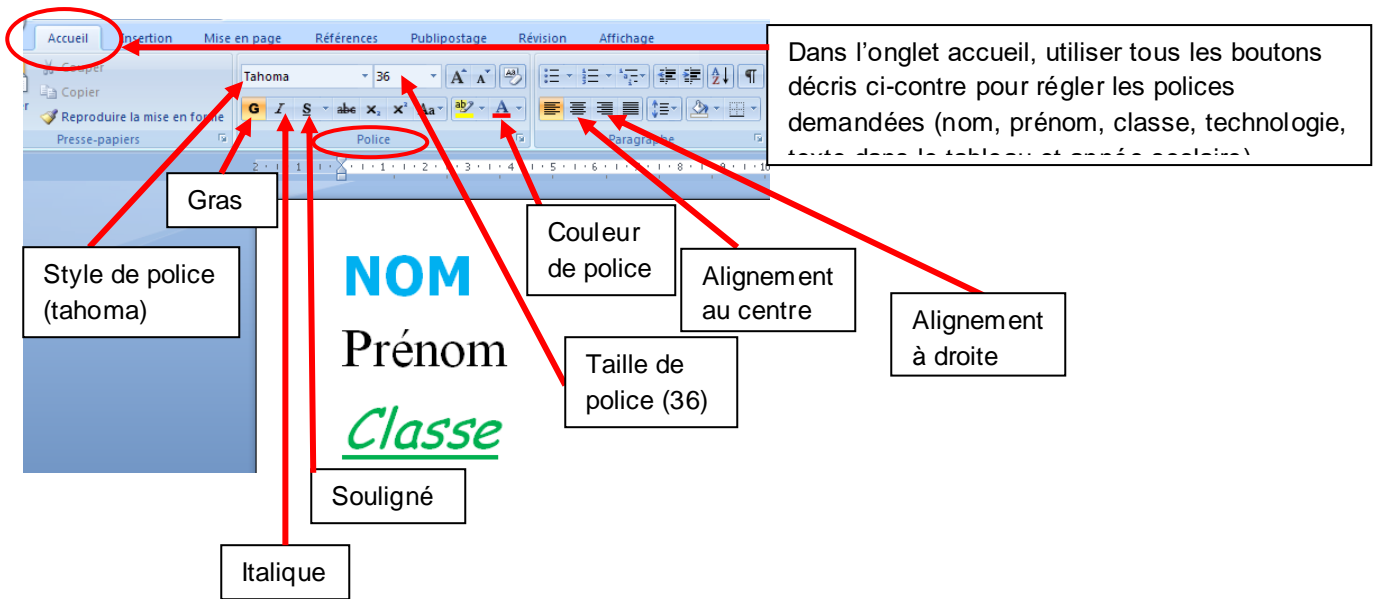


Cliquer sur « Marges personnalisées »

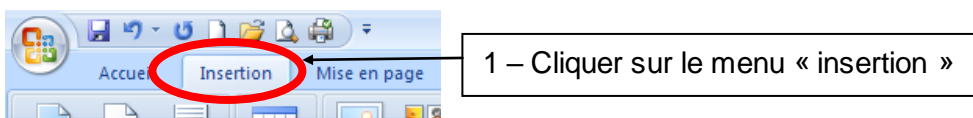


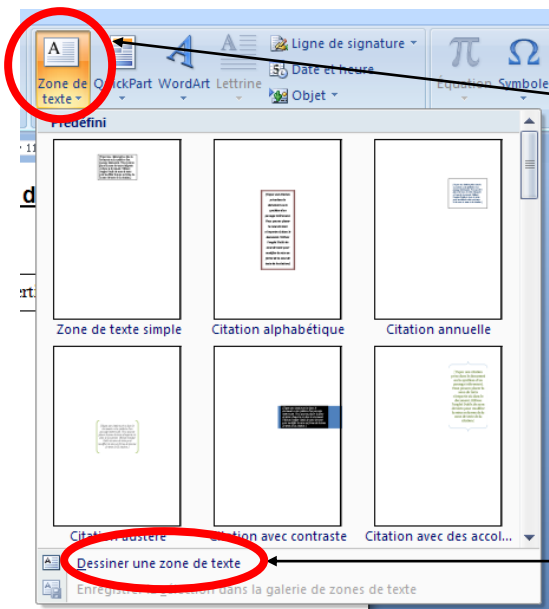


#### 4 – Polices de texte :



#### 5 – Insérer une zone de texte et la positionner à 9 cm de la marge du haut :





2 – Cliquer sur « zone de texte »

3 – Cliquer sur « Dessiner une zone de texte »



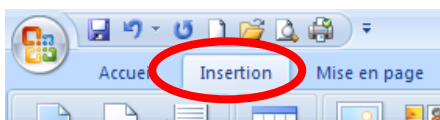
4 – Faire un glisser avec la souris sur votre page



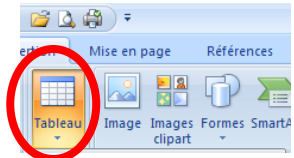
5 – Vous pouvez écrire dans la zone de texte, la déplacer avec la souris, l'agrandir et régler la police

6 – Pour régler précisément le titre « TECHNOLOGIE » à 9 cm de la marge du haut, cliquer sur le cadre de la zone de texte et la monter ou la descendre avec les flèches « monter » et « descendre » du clavier. Cliquer hors de la zone de texte pour vérifier le positionnement.

6 – Insérer un tableau :

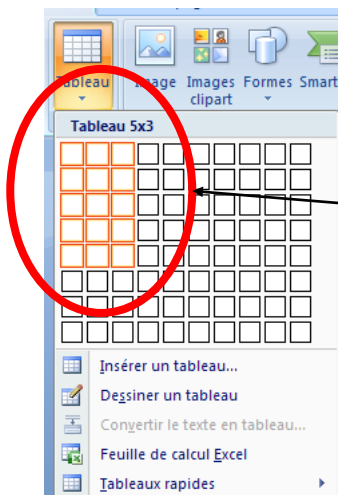


1 – Cliquer sur le menu « insertion »



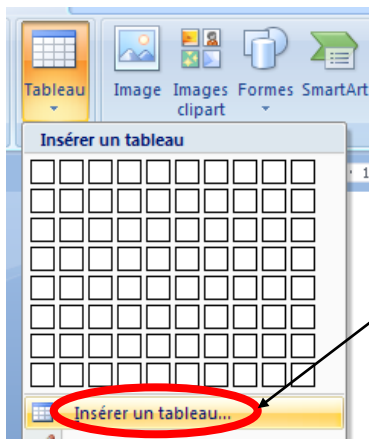
2 – Cliquer sur « tableau »

Méthode 1 :

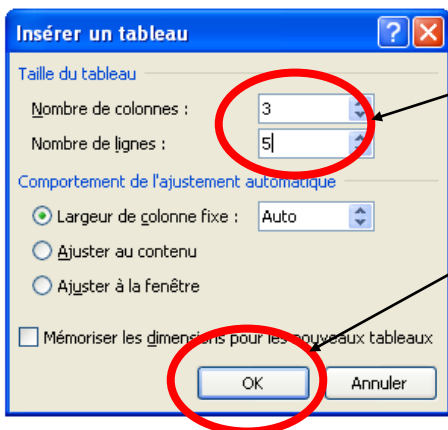


3 – Sélectionner le nombre de lignes et de colonnes souhaitées.  
Ex : 5x3 = 5 lignes et 3 colonnes.

## Méthode 2 :

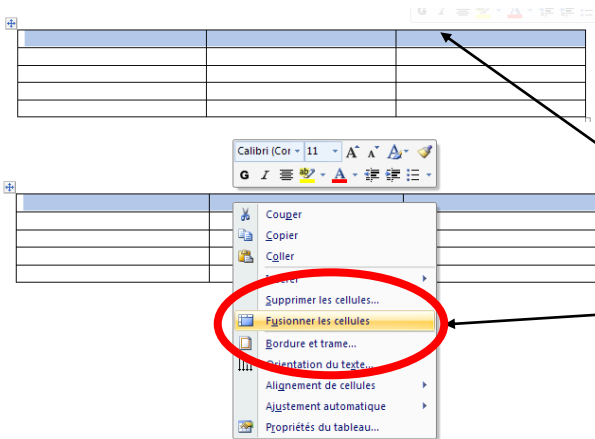


3 – Cliquer sur « insérer un tableau ».



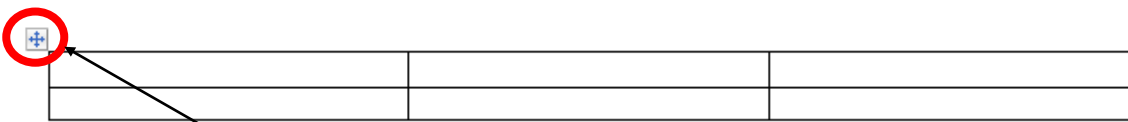
4 – Mettre le nombre de colonnes « 3 » et de lignes « 5 »

5 – Appuyer sur « ok »



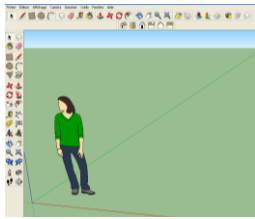





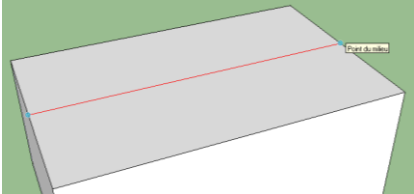

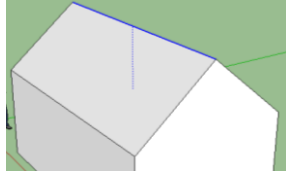




6 – Pour fusionner les 3 premières colonnes en une seule ligne :

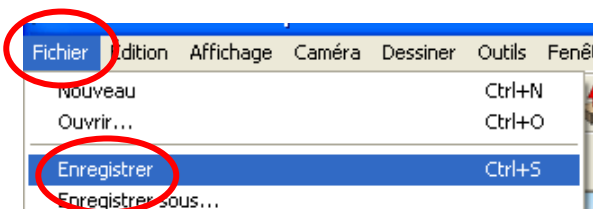
- Sélectionner les 3 colonnes avec la souris
- Faire un clic droit avec la souris
- Cliquer sur « fusionner les cellules »



7 – Pour déplacer cliquer ici en tenant appuyé et faire glisser

7 – Dessiner la maison avec google sketchup :

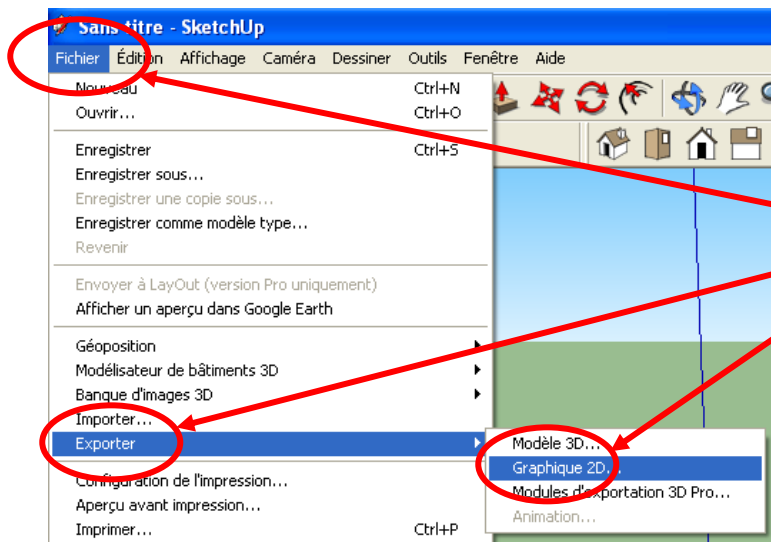
<p>Dans le menu « démarrer » taper « sketchup » et ouvrir le logiciel « sketchup 8 »</p> <p>Attention de bien dessiner dans le plan « vert et rouge »</p>	
<p>Dessiner un rectangle au sol à l'aide de l'outil « rectangle »</p> 	
<p>Elever le rectangle avec l'outil « pousser – tirer »</p> 	
<p>Tracer une ligne au milieu du rectangle du haut avec l'outil « ligne »</p>  <p>Se déplacer sur la ligne et cliquer quand le message « point milieu » apparaît</p>	
<p>Déplacer la ligne vers le haut avec l'outil « déplacer »</p>  <p>Attendre de voir le message « sur l'axe bleu » avant de cliquer pour valider le déplacement</p>	
<p>Créer des ouvertures, porte et fenêtre, à l'aides des outils rectangle ou cercle, et les pousser avec l'outil pousser – tirer</p> 	
<p>Habiller l'ensemble avec l'outil « colorier »</p>  <p>Pour le toit : couverture</p> <p>Pour les fenêtres : translucide</p> <p>Pour la porte : bois ou métal</p> <p>Pour les murs : briques et revêtement ou pierre</p> <p>...</p>	



Enregistrer votre travail dans le dossier « PDG » crée précédemment en cliquant sur « fichier » puis sur « enregistrer ».

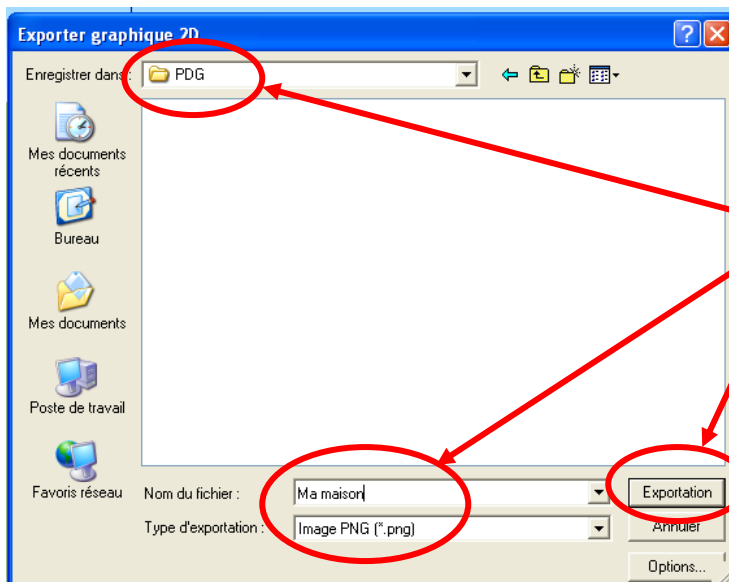
Nom du fichier : Ma maison.skp

## 8 – Transformer le modèle sketchup 3D en image 2D :



Cliquer sur :

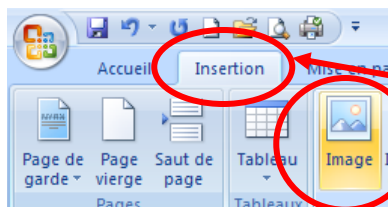
- « fichier »
- « exporter »
- « graphique 2D »



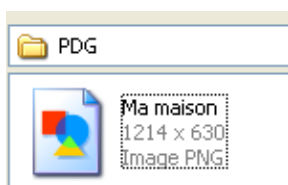
1-Sélectionner le dossier « PDG »

2-Donner un nom au fichier « Ma maison.png »

## 9 – Insérer l'image 2D sur la page de garde du classeur :



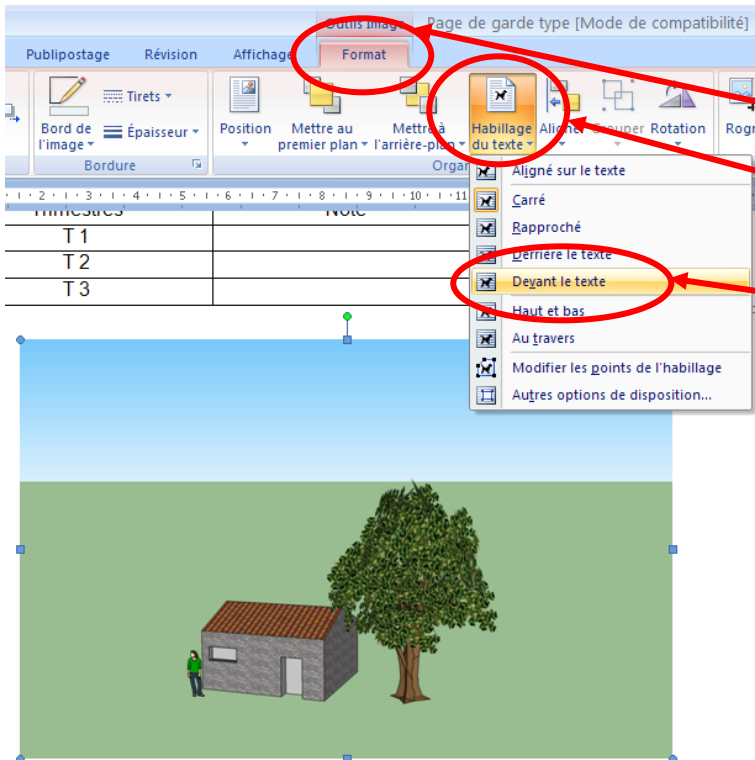
1-Cliquer sur « Insertion »



Double cliquer sur votre image 2D « Ma maison.png » dans le dossier « PDG » pour l'insérer

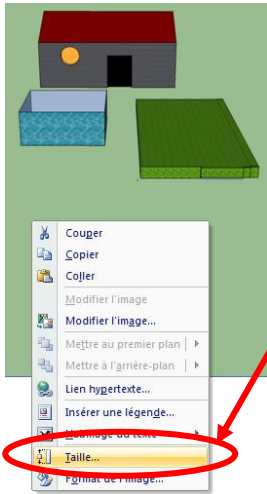


Pour pouvoir bouger l'image, il faut modifier l'habillage du texte :

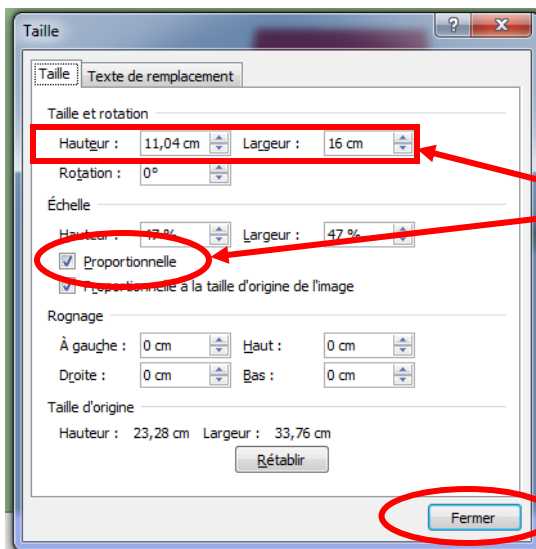


- 1-Cliquer sur l'image.
- 2-Cliquer sur « format ».
- 3-Cliquer sur « habillage du texte ».

Il faut maintenant modifier la taille de l'image :



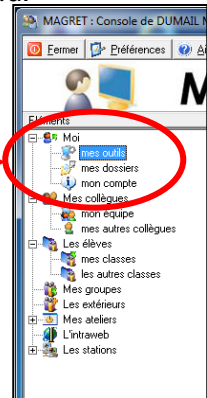
Faire un clic droit sur l'image et cliquer sur « taille »



- 1-Décocher « proportionnel ».
- 2-Régler la hauteur à 9 cm et la largeur à 14 cm.

# Envoyer un fichier via messagerie interne

- 1) Double clic sur l'icône « console utilisateur » se trouvant sur votre bureau.

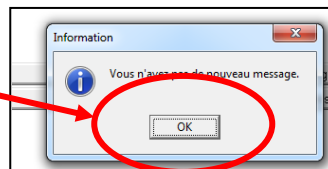


- 2) Cliquer sur « mes outils »

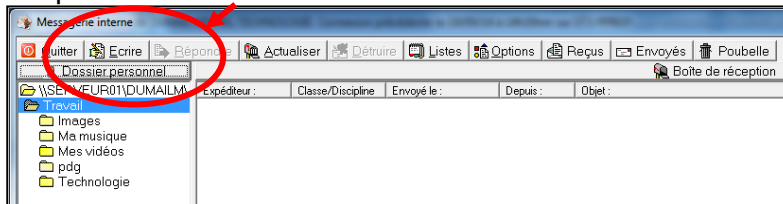
- 3) Double clic sur « messagerie interne »



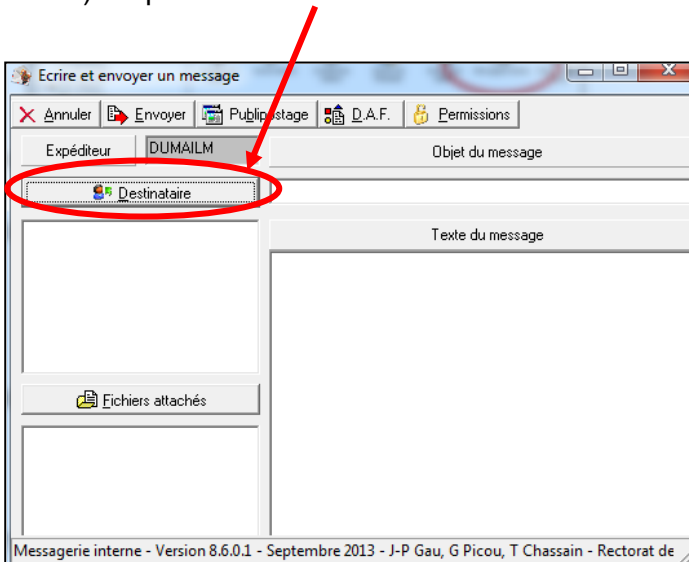
- 4) Appuyer sur « ok »



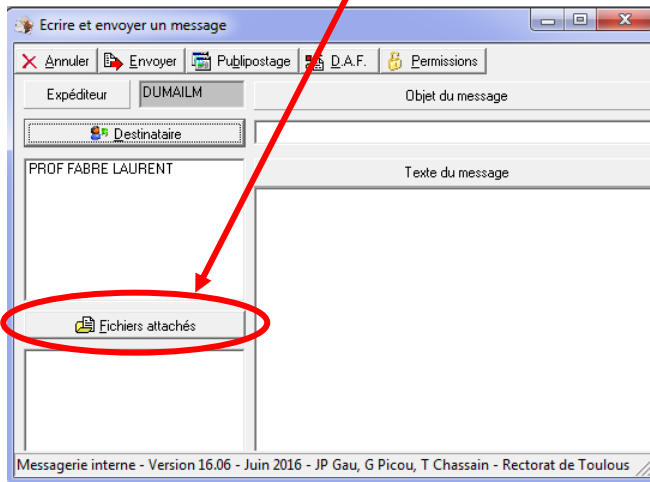
- 5) Cliquer sur « écrire »



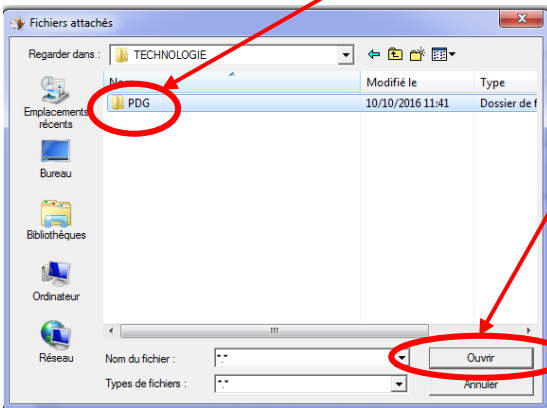
- 6) Cliquer sur « destinataire » et choisir le destinataire voulu (le professeur de technologie »



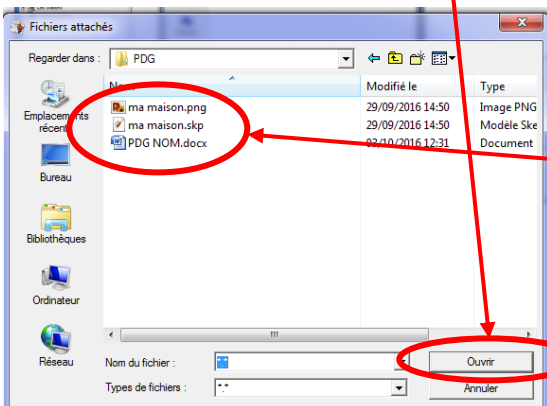
7) Cliquer sur « fichier attaché » pour joindre le travail.



8) Sélectionner le dossier « PDG » sans l'ouvrir (un simple clic dessus, pas de double-clic), puis appuyer sur le bouton « ouvrir ».



9) Appuyer sur le bouton « ouvrir » de nouveau.



Les 3 fichiers :

- PDG NOM.docx
  - Ma maison.png
  - Ma maison.skp
- sont joints à l'envoi.

10) Cliquer sur « envoyer » et c'est fini...

